Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Se genera guardando el valor de i en la posición i. Como la instrucción es que se incremente i para romper el bucle, cada vez va siendo más grande i.
2. Se genera guardando en la posición i del arreglo, el valor del tamaño menos el valor de i, como i se va incrementando cada vez el valor va a ser más chico.
3. Lo genera a partir de utilizar el método Random() de la clase Random, y los va guardando en la posición i. No se pueden generar claves repetidas porque tiene un arreglo de booleanos que verifica si el valor ya estaba en el arreglo de valores.

El orden de tiempo de ejecución es cuadratico.

1. Contiene el valor máximo que se define en la variable final de clase, que es un numero fijo. Para cambiar a un valor parametizable, hay 2 formas, una es crear un método setter que permita editar el valorMaximo y cambiarle el “final” al valor.

Y otra forma es crear un nuevo método para cada tipo de generadores de números que reciba un valor como parámetro. Y que no tome el valorMaximo como referencia.

1. Verificando que si desde i = 0, hasta n, se cumple la comparación de que valor[i] < valor[i+1]. Y esto seria un algoritmo de tiempo de ejecución de orden N.

Una captura de pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

8-

Texto

Descripción generada automáticamente